



ZWCAD 2018

Osvědčený DWG CAD

SP2

novinky

www.zwcad.cz

Obsah:

Přehled	4
Nové funkce	5
DWG 2018.....	5
Dynamické zadávání.....	6
Filtry bodů.....	7
Šrafy s hraničními uzly.....	8
Tisk do SVG.....	8
Nové příkazy.....	9
Nové systémové proměnné.....	10
Vylepšení	10
Vylepšené palety nástrojů.....	10
Tlačítko pro zamčení/odemčení výřezů.....	11
Vylepšený Eps plotr.....	11
Vylepšené plotry SHPGL/LHPGL.....	12
BLOCKEDITMODE.....	12
Vylepšený editor atributů.....	13
Klávesová zkratka pro přepnutí Model/Rozvržení.....	13
Posuvník.....	13

Přehled

Nové Funkce

DWG 2018	Otevře a uloží jako formát DWG 2018
Dynamické zadávání	Poskytuje příkazové rozhraní blízko kurzoru v kreslicí oblasti
Filtry bodů	Kombinuje hodnoty X, Y a Z z různých bodů k určení jednotlivého bodu zadáním .x, .y, .z, .xy, .xz nebo .yz
Šrafy s hraničními uzly	Podporuje šrafy s hraničními uzly
Plotry SHPGL/LHPGL	Tisk DWG výkresů do PLT souborů
Tisk do SVG	Tisk DWG výkresů do SVG souborů

Vylepšení

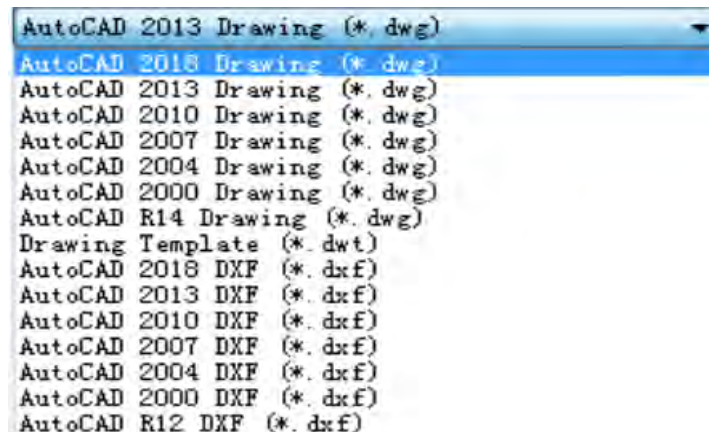
Vylepšené palety nástrojů	Podporuje úpravu vlastnosti bloku nebo příkazu v paletách nástrojů
Tlačítko zamčení/odemčení výřezů	Podporuje zamčení nebo odemčení výřezů kliknutím na tlačítko na stavovém řádku
Vylepšený Eps plotr	Vylepšený virtuální ZWCAD Eps plotr, který může tisknout do souborů EPS
BLOCKEDITMODE	Řídí, zda bude použit příkaz REFEDIT nebo BEDIT při dvojitým kliknutí na blok pro úpravu
Vylepšený editor atributů	Podporuje úpravu hodnoty atributu pomocí místní nabídky v editoru atributů
Klávesová zkratka pro přepnutí Model/Rozvržení	Ctrl + PageUp nebo Ctrl + PageDown pro přepnutí mezi modelem a rozvržením
Posuvník	Změní směr pohybu výkresu oproti směru rolování

Nové Funkce

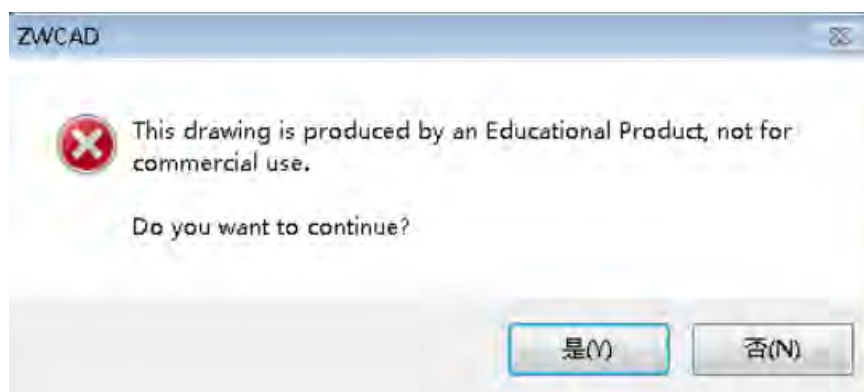
Následující sekce popisuje detaily některých nových funkcí.

DWG 2018

ZWCAD 2018 SP2 nyní plně podporuje formát DWG 2018. Uživatelé mohou vytvořit, otevřít a uložit jakýkoliv výkres v tomto formátu.

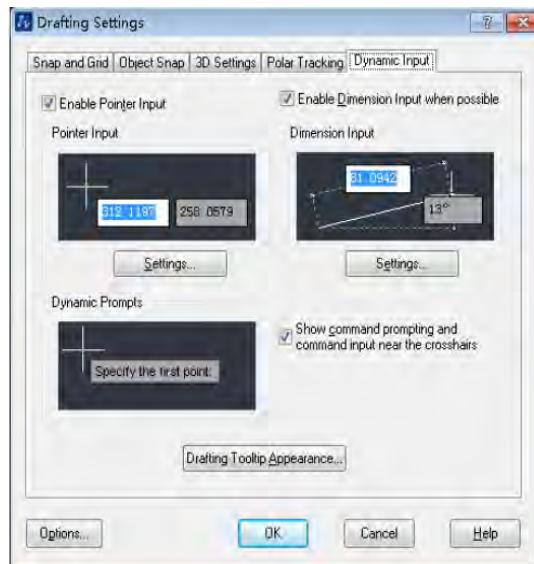



Spuštěním SP2, ZWCAD nezobrazí následující informace při otevírání výkresů vytvořených výukovou verzí ve všech formátech. A ZWCAD odstraní značku „Vytvořeno ve výukové verzi“ při ukládání výkresů do formátů DWG 2013 nebo nižších, kromě formátu DWG 2018.



Dynamické zadávání

Dynamické zadávání poskytuje příkazové rozhraní blízko kurzoru v kreslicí oblasti. Když je Dynamické zadávání zapnuto, zobrazí se v blízkosti kurzoru dynamicky aktualizované informace. Při provádění příkazu můžete zadat možnosti a hodnoty v poli popisku.



Pro zapnutí a vypnutí klikněte na tlačítko dynamické zadání () na stavovém řádku. Má tři komponenty: zadávání souřadnic bodů, zadávání rozměru a dynamické výzvy.

Zadávání souřadnic bodů

Když je zadávání souřadnic bodů zapnuto a probíhá příkaz, je hodnota souřadnic nitkového kříže zobrazena v poli popisu.



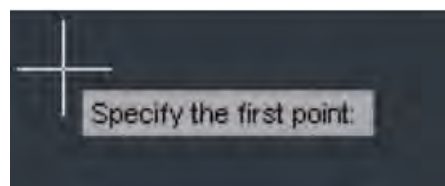
Zadávání rozměru

Když je zadávání rozměru zapnuto a probíhá příkaz, je hodnota rozměru objektu zobrazena v poli popisu.



Dynamické výzvy

Když jsou dynamické výzvy zapnuty, jsou výzvy zobrazeny v poli popisu blízko kurzoru.

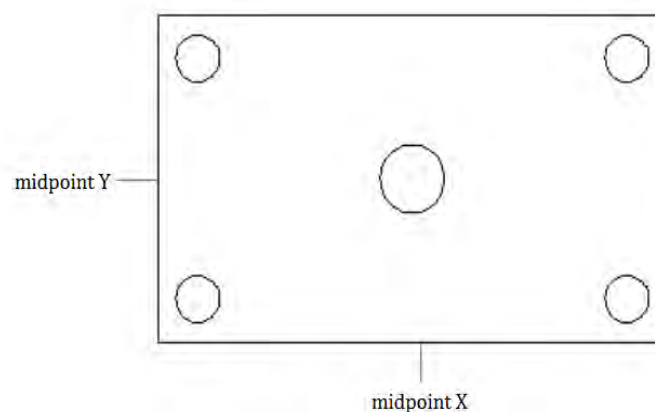


Filtry bodů

Filtry bodů určují nové umístění souřadnic pomocí hodnoty X z jednoho umístění, hodnoty Y z druhého umístění a, pro 3D souřadnice, hodnoty Z z třetího umístění. Při použití s uchopením objektů, filtry souřadnic extrahují hodnoty souřadnic z existujícího objektu.

Pro určení filtru v příkazovém řádku zadejte tečku a jedno nebo více písmen X, Y a Z nebo pravý klik k otevření místní nabídky, zde vybrat Potlačení úchopů a vyberte Filtry bodů. Další zadání je omezeno na určitou hodnotu souřadnic.

Příklad:



Příkaz KRUŽNICE

Určete střed kružnice nebo [3B/2B/Ttr (tečna tečna poloměr)]: .x

Vybrat X z: mid

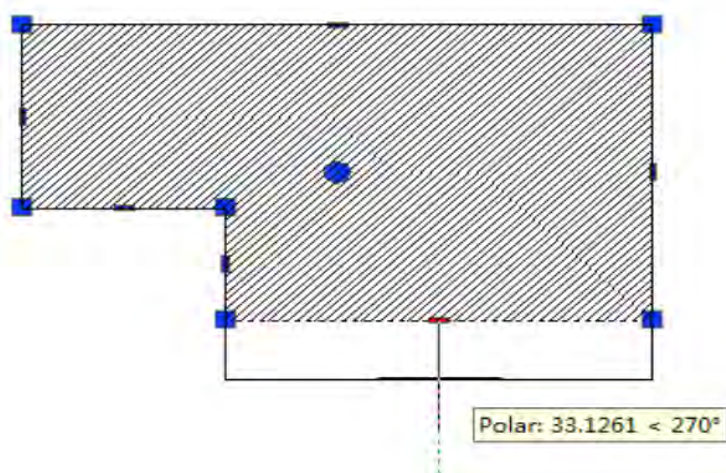
Kliknout na středový bod

Ještě potřeba YZ z: mid

Kliknout na středový bod

Šrafy s hraničními uzly

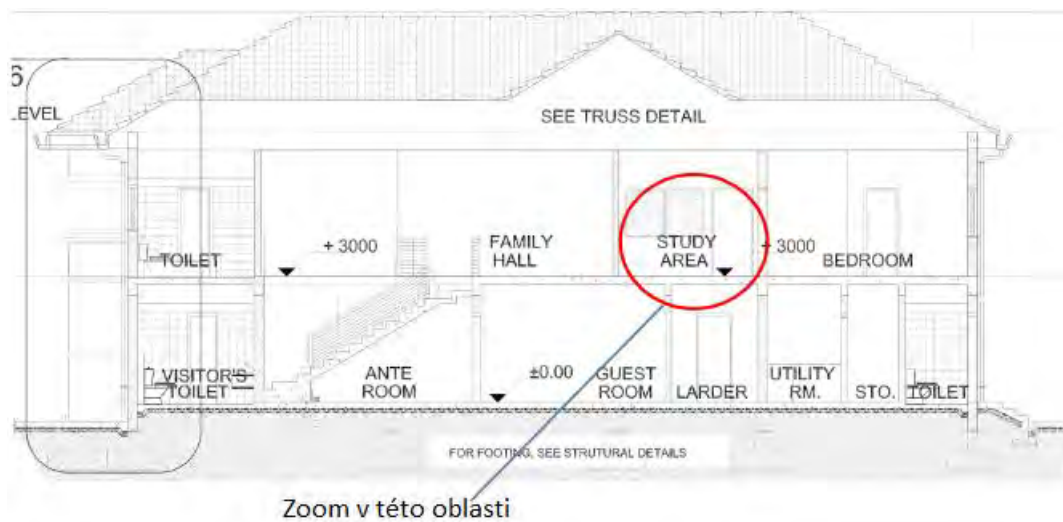
Nyní má šraf uzly na ohraničení, které umožní natáhnout hranici šrafy.



Tisk do SVG

Soubor formátu SVG (Škálovatelná Vektorová Grafika) lze vybrat z Průvodce přidáním plotru. Uživatelé mohou tisknout své výkresy do souboru formátu SVG k vytvoření interaktivní vektorové grafiky pro návrh webu nebo jiné pracovní postupy, vyžadující soubory SVG.

Rozdíl mezi vektorovými a bitmapovými obrázky je, že zvětšování bitmapy odhalí pixely, zatímco zvětšování vektorového obrázku zachovává tvary v obrázku.



Vector
.svg



Raster
.jpeg, .png

Všimněte si, že SVG plotr nepodporuje OLE objekty, Obrázky a Gradient.

Nové příkazy

Žádné

Nové systémové proměnné

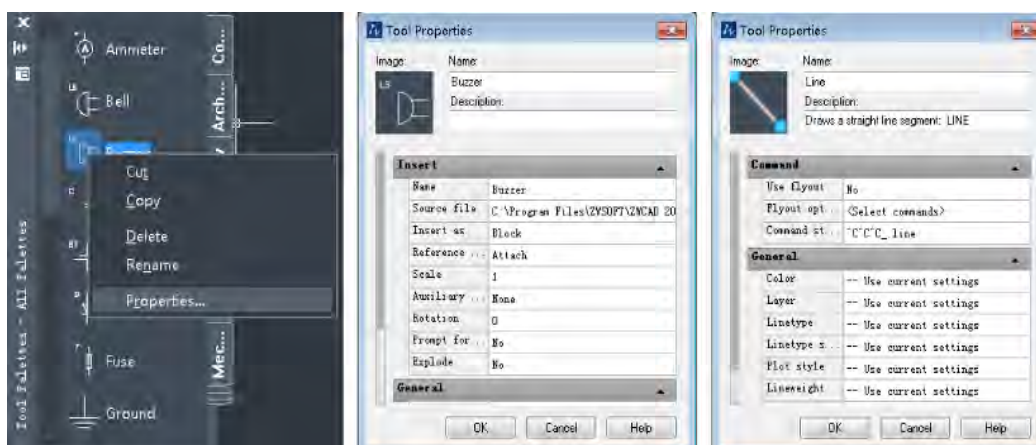
Název	Popis
DYNDIGRIP	Řídí, které dynamické rozměry jsou zobrazeny při úpravě uzlu tažením
DYNDIVIS	Řídí, kolik dynamických rozměrů je zobrazeno při úpravě uzlu tažením
DYNPICOORDS	Řídí, zda zadávání souřadnic bodů používá relativní nebo absolutní formát souřadnic
DYNPIFORMAT	Řídí, zda zadávání souřadnic bodů používá polární nebo kartézský formát pro souřadnice
DYNPIVIS	Řídí, kdy je zobrazeno zadávání souřadnic bodů
BLOCKEDITMODE	Řídí, zda při dvojitým kliknutí na blok použije REFEDIT nebo BEDIT

Vylepšení

Následující sekce popisuje detaily některých nových funkcí.

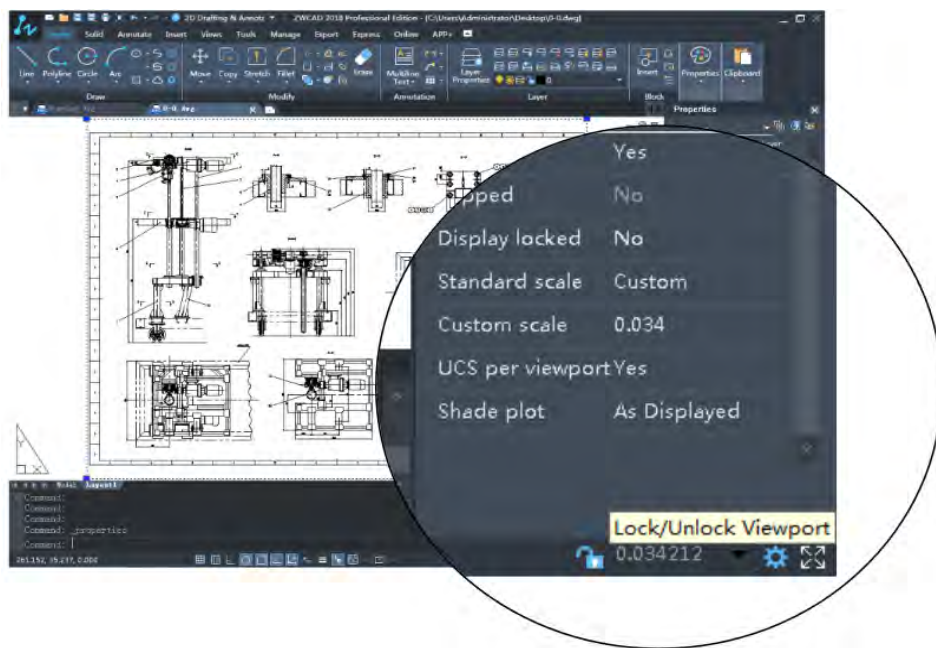
Vylepšené Palety nástrojů

Možnost Vlastnosti je nyní přidána do nabídky pravého tlačítka myši na bloku nebo příkazu Palety nástrojů, včetně Názvu, Měřítko, Natočení, Hladiny apod.



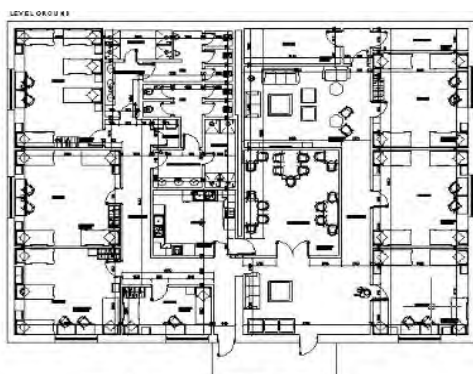
Tlačítko pro Zamčení/Odemčení výřezu

Do stavového řádku bylo přidáno tlačítko Zamknout/Odemknout výřez. Uživatelé mohou rychle zamknout nebo odemknout vybraný výřez beze změny stavu v panelu vlastností.



Vylepšený Eps plotr

Nyní ZWCAD Virtuální Eps Plotr podporuje tisk výkresů do EPS souborů. Uživatelé mohou tisknout výkresy do EPS souborů a poté je otevřít ve Photoshopu nebo v jiném softwaru k vytvoření architektonického renderování půdorysu.



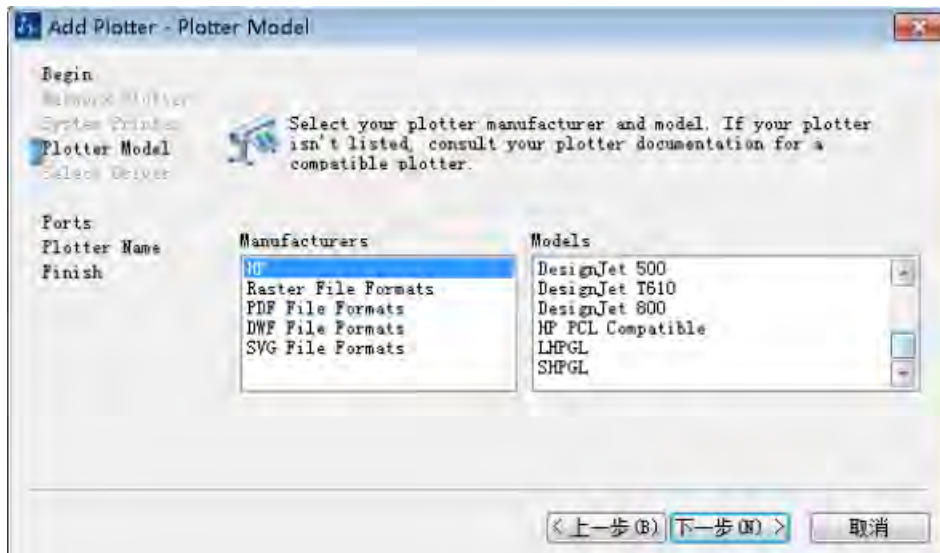
2D půdorys v ZWCAD



Rendrování půdorysu v PS

Vylepšené Plotry SHPGL/LHPGL

SHPGL a LHPGL plotry mohou nyní korektně tisknout PLT soubory. SHPGL vytváří HPGL výstup, který předpokládá, že zdroj souřadnic je v dolním rohu stránky, zatímco LHPGL vytváří výstup, který předpokládá, že zdroj souřadnic je ve středu stránky. Tyto dva HPGL plotry jsou běžně používány ve zpracovatelském průmyslu pro obrábění.

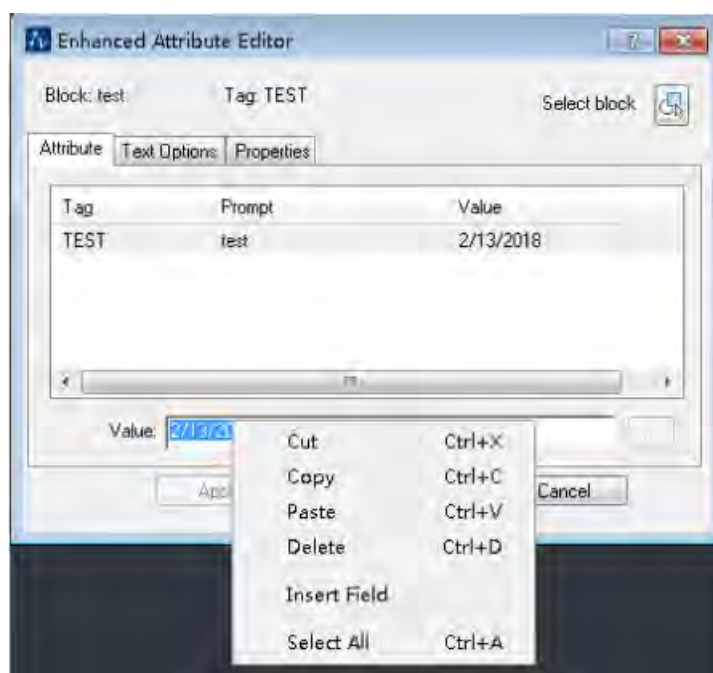


BLOCKEDITMODE

Je přidána nová systémová proměnná **BLOCKEDITMODE**, která řídí, zda bude po dvojném kliknutí na blok použit příkaz REFEDIT nebo BEDIT. Když je BLOCKEDITLOCK=0 a BLOCKEDITMODE=0, použije se po dvojném kliknutí na blok příkaz REFEDIT. Když je BLOCKEDITLOCK=0 a BLOCKEDITMODE=1, použije se po dvojném kliknutí na blok příkaz BEDIT.

Vylepšený Editor atributů

Při kliknutí pravým tlačítkem myši na textové pole s hodnotou v Rozšířeném editoru atributů se vyvolá místní nabídka. Uživatelé mohou v tomto menu vložit pole, vyjmout, kopírovat, vložit, odstranit nebo vybrat vše. A uživatelé mohou dvakrát kliknou na atribut s polem pro editaci.



Klávesová zkratka pro přepnutí Model/Rozvržení

Přidána klávesová zkratka Ctrl + PageUp a Ctrl + PageDown pro přepnutí mezi Modelem a Rozvržením.

Posuvník

Při posouvání posuvníku je směr, kterým se výkres pohybuje, opačný, než směr posouvání, což je běžný uživatelský zvyk pro uživatele Windows.